

# Global Lounge 成果報告書（104 學年度第 2 學期）

## 「體驗中華文化」系列活動－麻將之夜

### 一、活動過程

麻將為中華傳統文化重要的棋藝項目之一，也是最能表示中國人智慧的一種娛樂。為了讓外籍生更進一步了解此一國粹，每學期都會舉辦一場麻將之夜，由具外語能力的專業講師講解，讓外籍生與本地生在牌桌上切磋，並經由交談之中交換彼此的文化經驗，且從中讓外籍生認識新朋友，也增進彼此友誼。

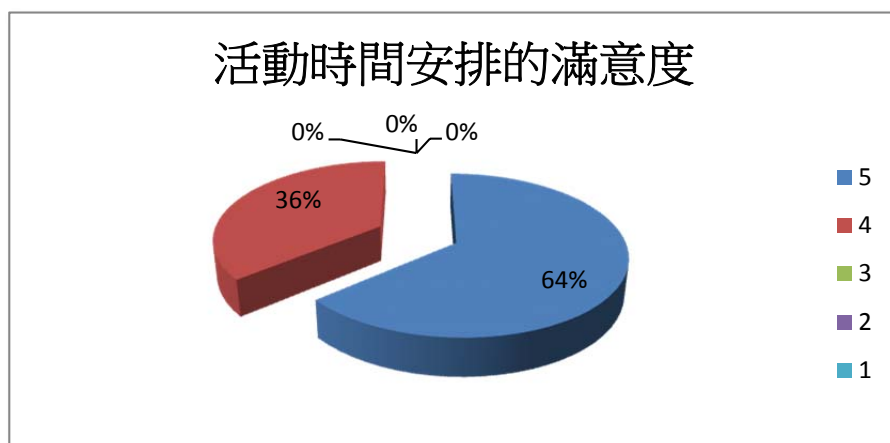
本次活動於 105 年 3 月 4 日舉辦，共有 39 位外籍生參加。首先由講師介紹麻將的歷史文化，並講解麻將牌及規則玩法；接下來由每桌兩位桌長帶領四位外籍生，在桌長的協助下進行分組教學，外籍生同時參閱我們製作的一份麻將說明書；最後實際對戰，每桌優勝者獲得一瓶台灣道地彈珠汽水。

### 二、活動回饋（問卷回收 36 份）

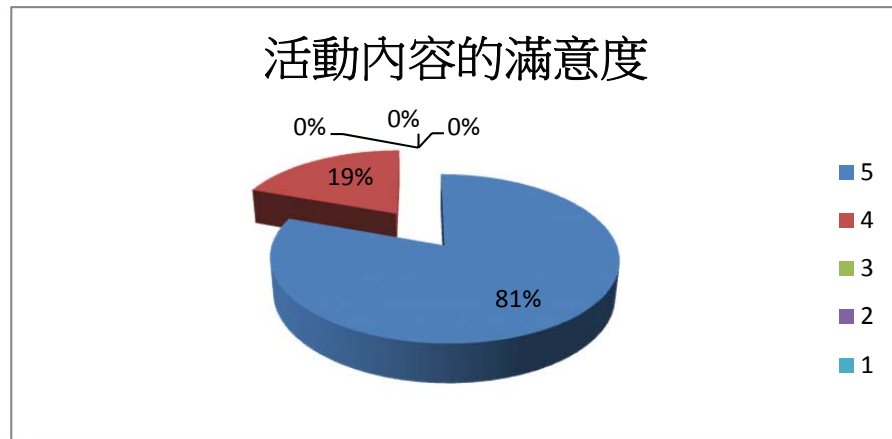
#### 1. 活動分數

項目 \ 分數	5 非常 滿意	4 滿意	3 尚可	2 不滿 意	1 非常 不滿 意
1.您對本次活動時間安排的滿意度	23	13	0	0	0
2.您對本次活動內容的滿意度	29	7	0	0	0
3.您對本次活動整體的滿意度	29	7	0	0	0
4.您覺得本次活動對您的幫助	23	10	3	0	0

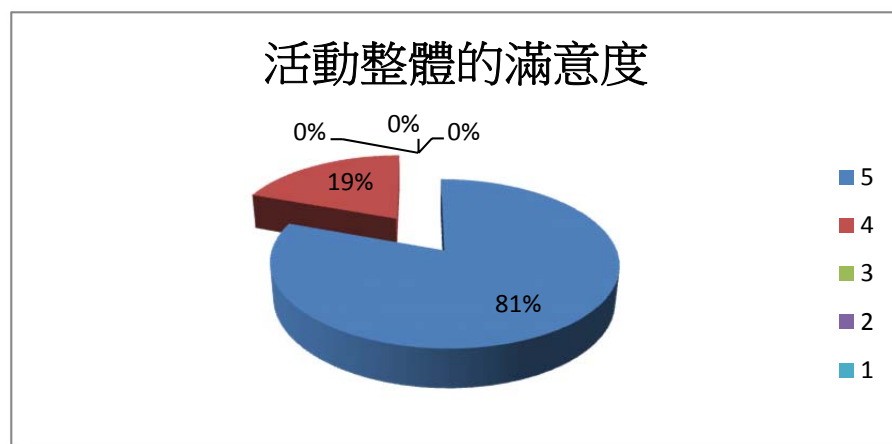
#### (1) 您對本次活動時間安排的滿意度



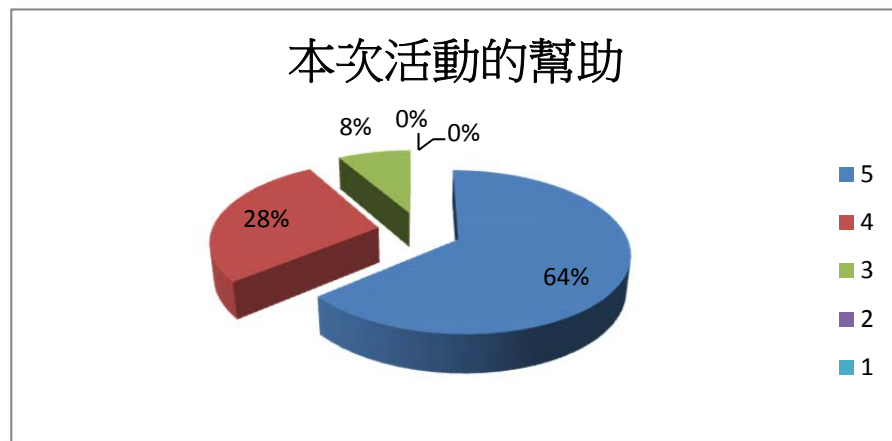
#### (2) 您對本次活動內容的滿意度



(3) 您對本次活動整體的滿意度



(4) 您覺得本次活動對您的幫助

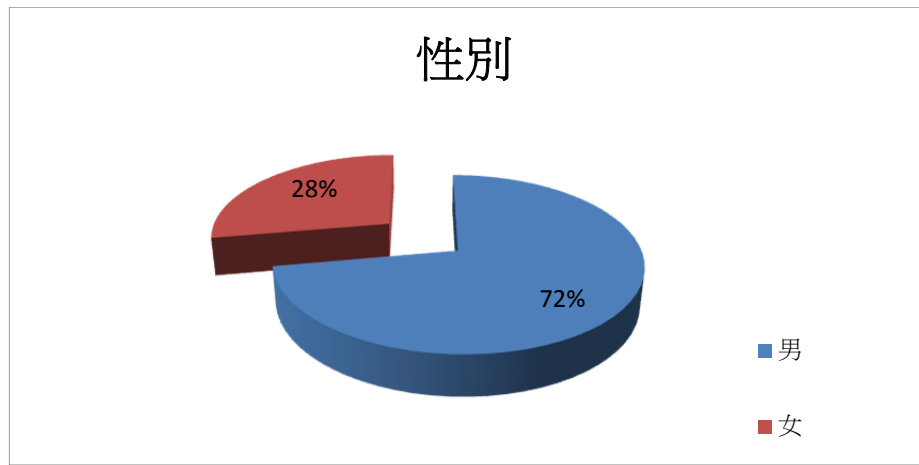


(5) 您對本次活動的建議

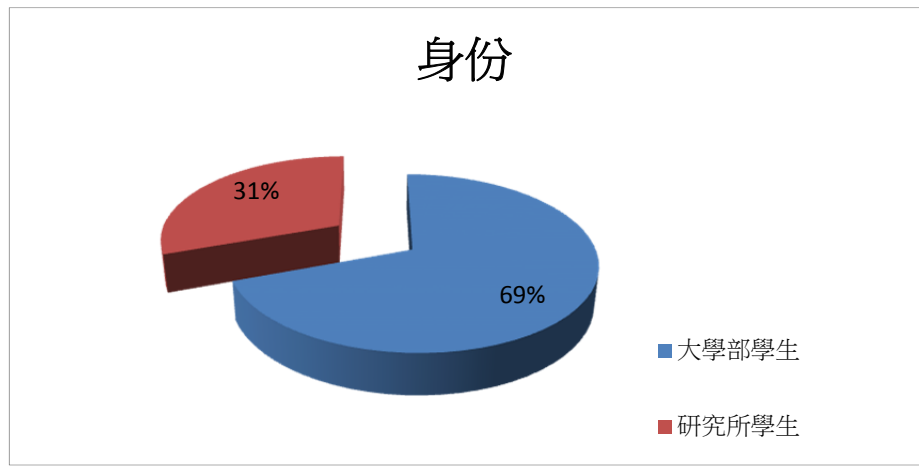
- i. hope to have more time to play mahjong
- ii. maybe offer more free food during this event
- iii. start the event a little bit later
- iv. show us pictures ISIE club have taken during event

2. 基本資料

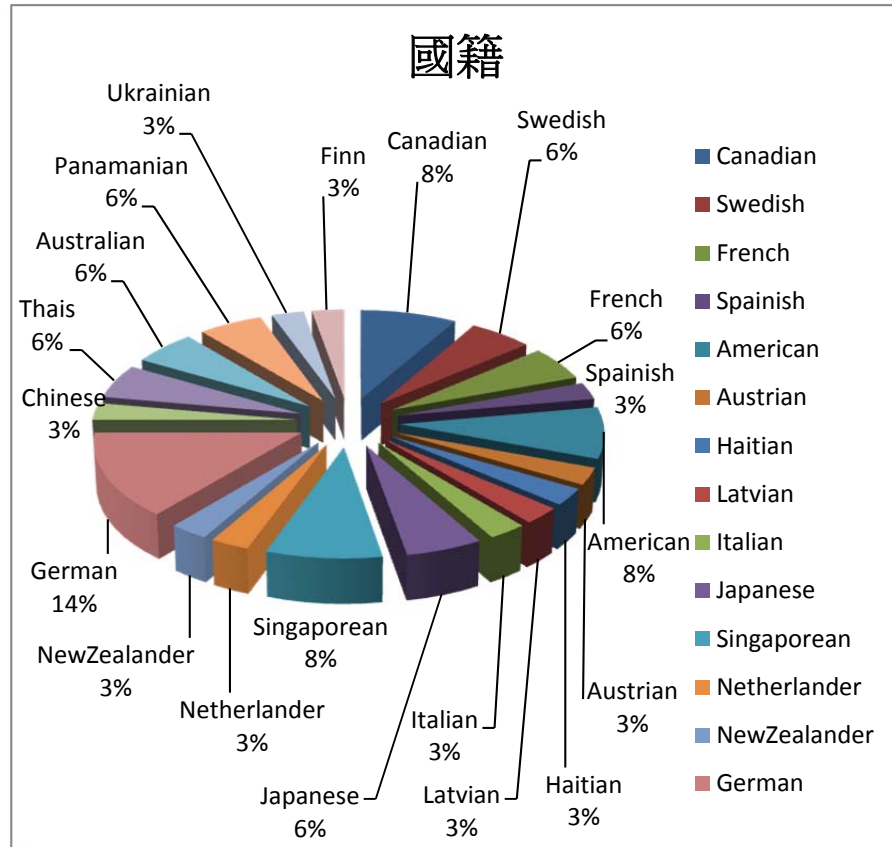
(1) 性別



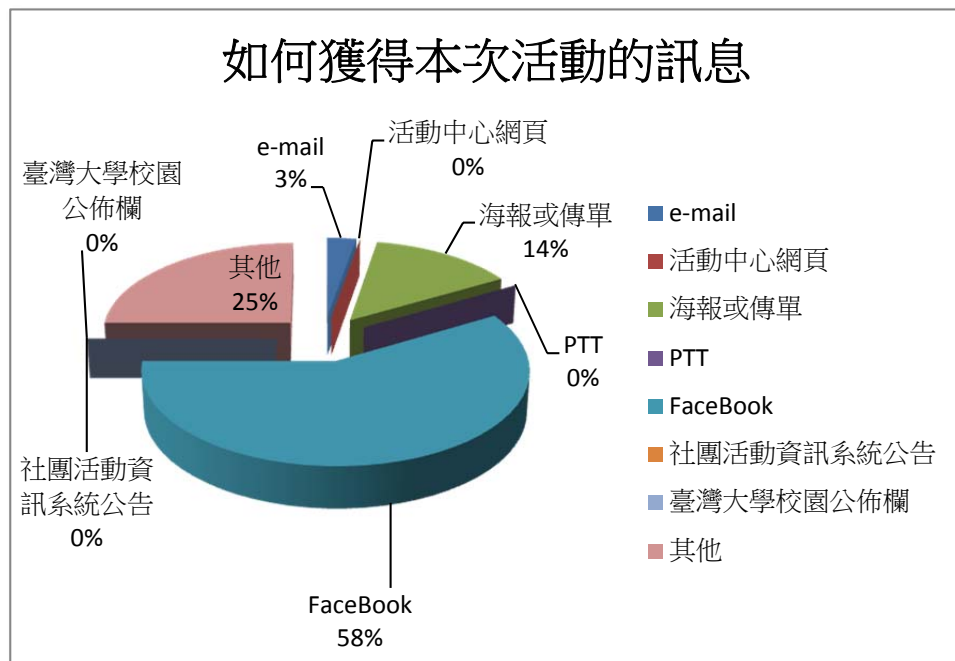
(2) 身份



(3) 國籍



### 3. 從何處獲得本次活動的訊息（複選）



## 三、檢討與改善

### 1. 優點

- (1) 活動時間掌握佳，無發生任何拖延進度等意外事件。
- (2) 流程清楚，主持人講解明白易懂，方便外籍生了解狀況。
- (3) 遊戲進行中，外籍生與社員間相處融洽，相互交流意見。

## 2. 缺點

- (1) 工作人員參與人數稍嫌不足，導致場控調派人力難度提升。
- (2) 秩序維護可再加強。
- (3) 關於說明或宣傳活動的傳單等應提早備妥，才不影響當天作業程序。
- (4) 在等待或遊戲進行中，可準備免費小點心供外籍生享用。

## 四、活動照片



講師介紹麻將歷史與玩法



桌長指導外籍生辨識麻將圖案



桌長講解麻將規則



打麻將中互相交換彼此的文化觀點



每桌優勝者獲得台灣道地彈珠汽水一瓶